**Руководство по установке программного обеспечения**

1. Установка программы с использованием инсталлятора, созданного в Inno Setup Compiler.

После запуска .exe файла с инсталлятором (рисунок 1), открывается окно, где вам необходимо выбрать папку установки программы. Папка прописывается автоматически, та которую вы указали в мастере создания инсталлятора. Однако, имеется возможность установить программу в свою папку.

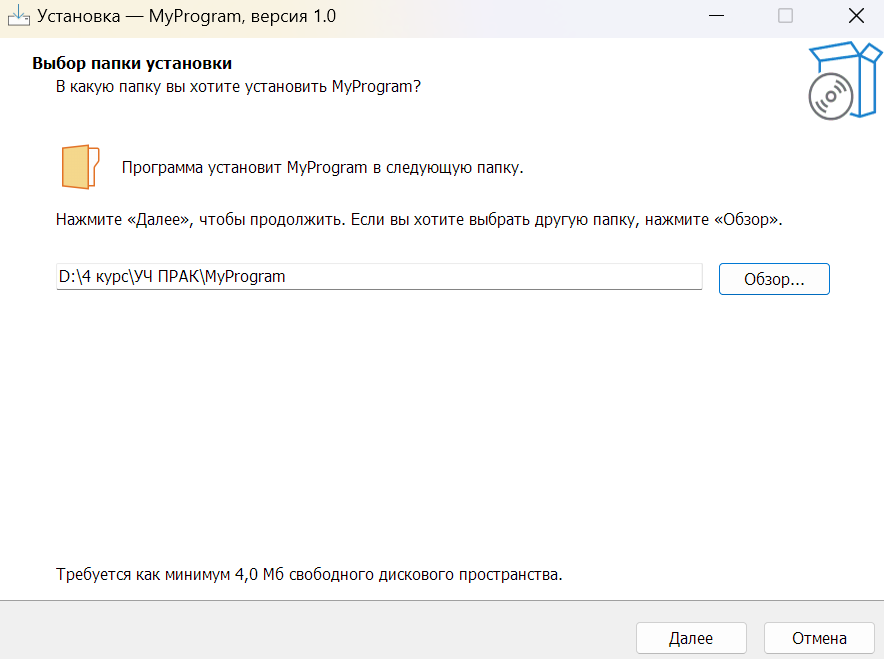


Рисунок 1 – Выбор папки установки

Далее открывается окно выбора дополнительных задач. Если нет необходимости устанавливать ярлык программы на рабочем столе, вы можете снять эту галочку (рисунок 2).

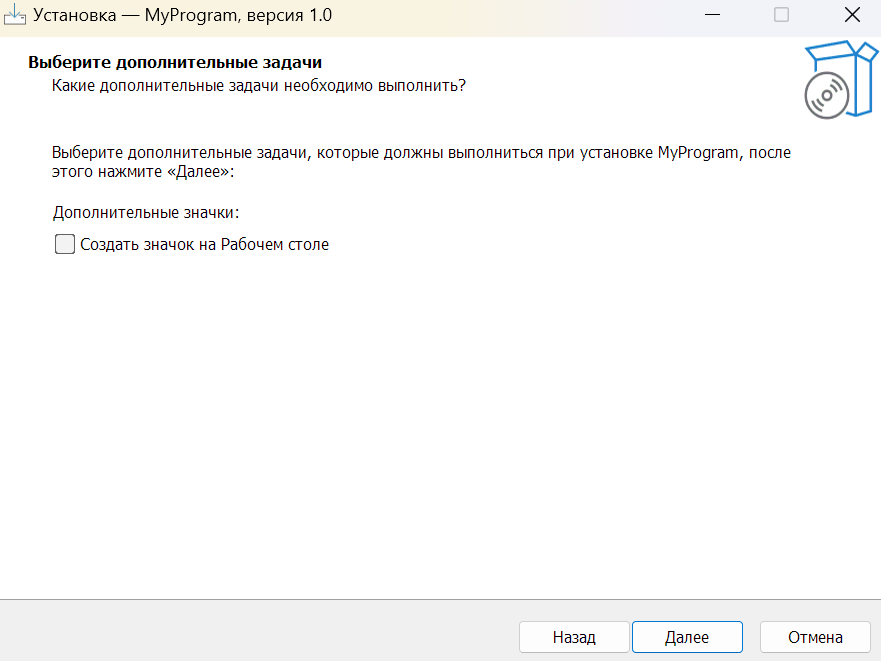


Рисунок 2 – Выбор дополнительных задач

На следующем окне (рисунок 3) вы видите итоговые настройки проекта: папку установки, дополнительных задачи.

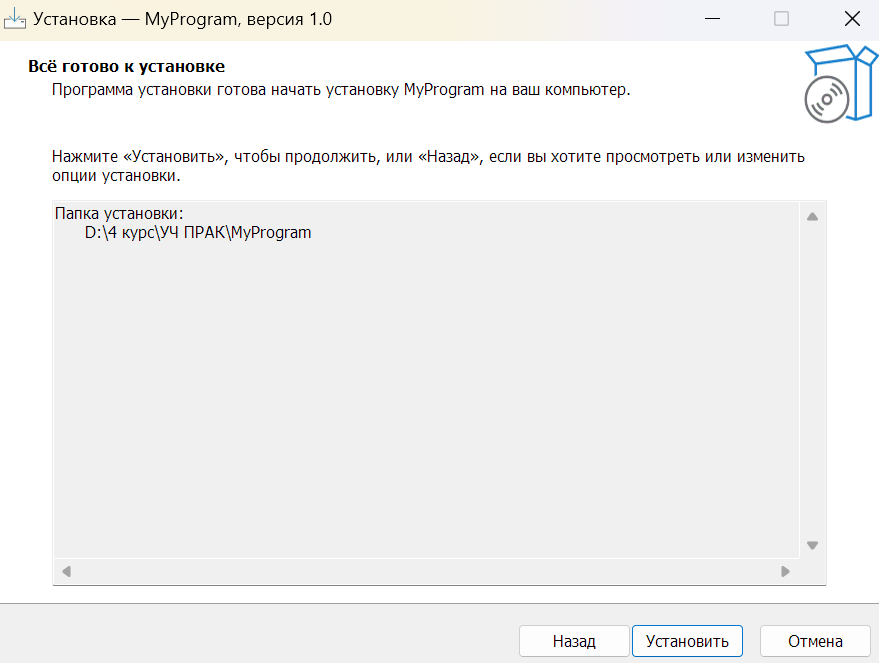


Рисунок 3 – Окно итоговых настроек

На следующем окне нажимаем кнопку «Завершить» (рисунок 4), после чего приложение устанавливается на вышей учетной записи.

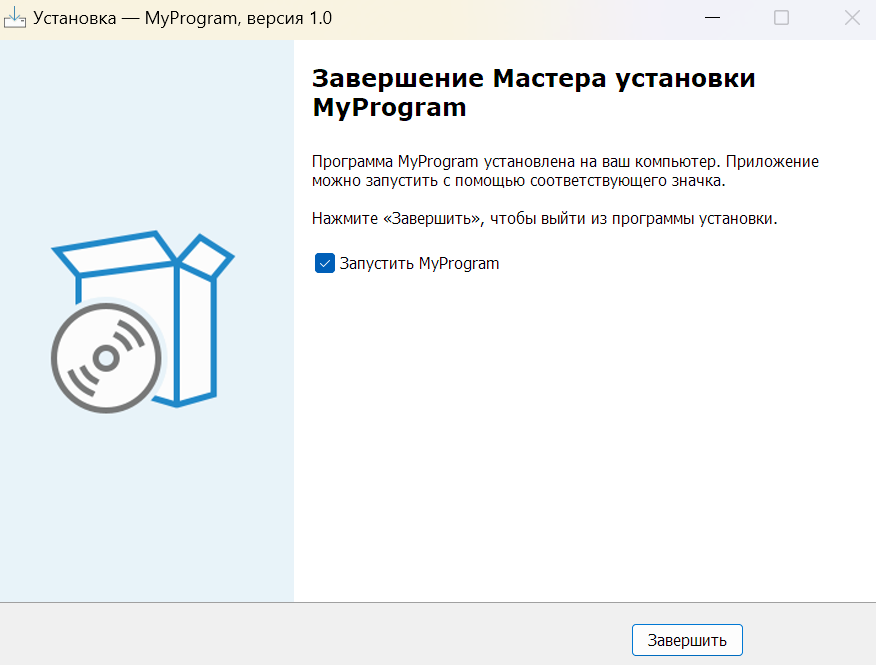


Рисунок 4 – Завершение установки приложения

1. Установка программы с использованием инсталлятора, созданного в Inno Setup Compiler.

После запуска .exe файла с инсталлятором, открывается окно, представленное на рисунке 5. На данном окне вам необходимо выбрать язык установки программы.

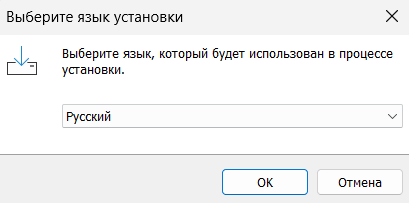


Рисунок 5 – Выбор языка установки

Далее открывается окно лицензионного соглашения (рисунок 6), вам требуется принять условия этого соглашения перед тем, как продолжить

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дисплей, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рисунок 6 – Лицензионное соглашение

Следующие два окна (рисунки 7–8) завершают установку программы.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дисплей, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рисунок 7 - Окно просмотра параметров установки

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дизайн

Автоматически созданное описание

Рисунок 8 - Завершение работы инсталлятора

После завершения установки открывается ваш проект (рисунки 9-10)

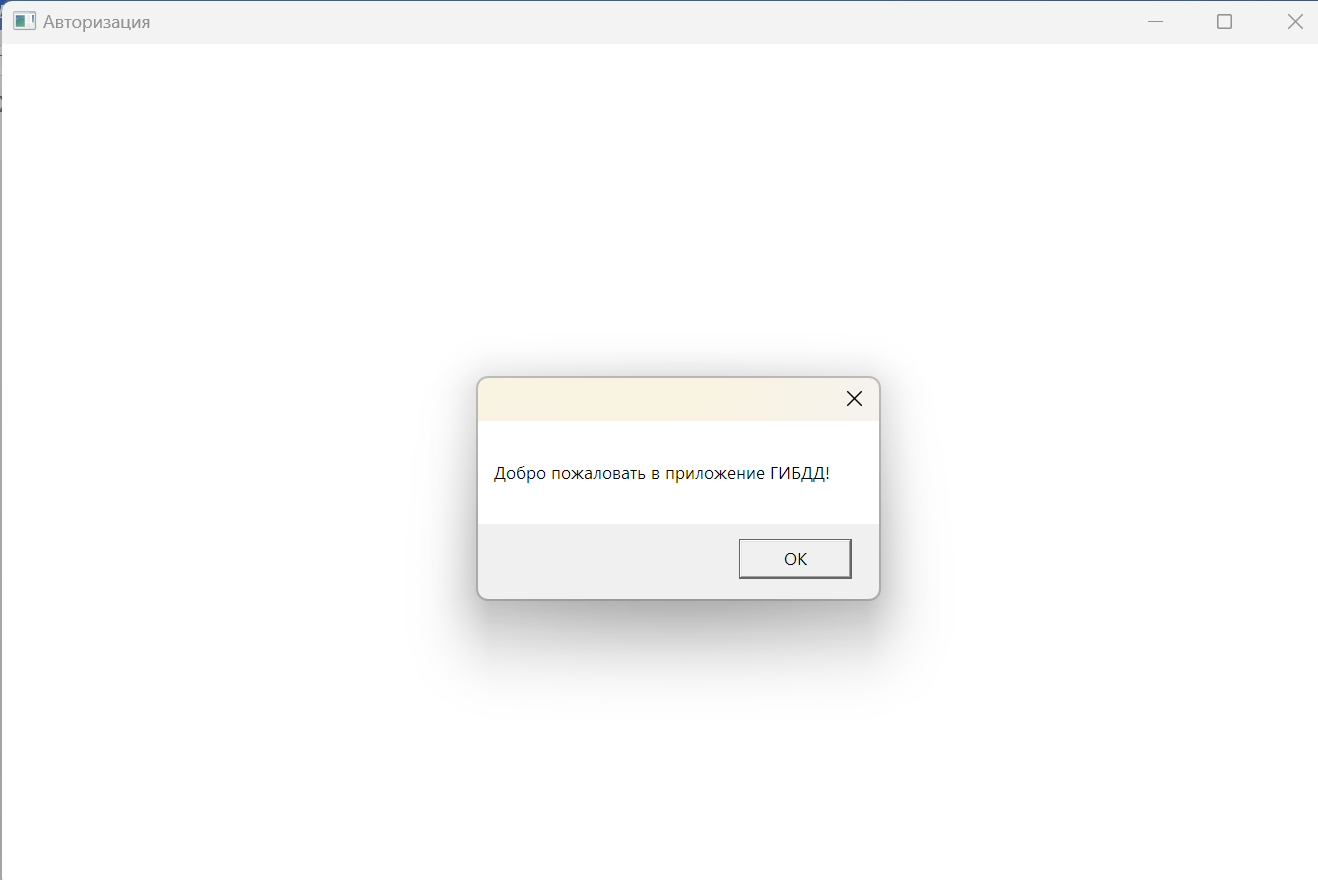


Рисунок 9 – Открытие приложения

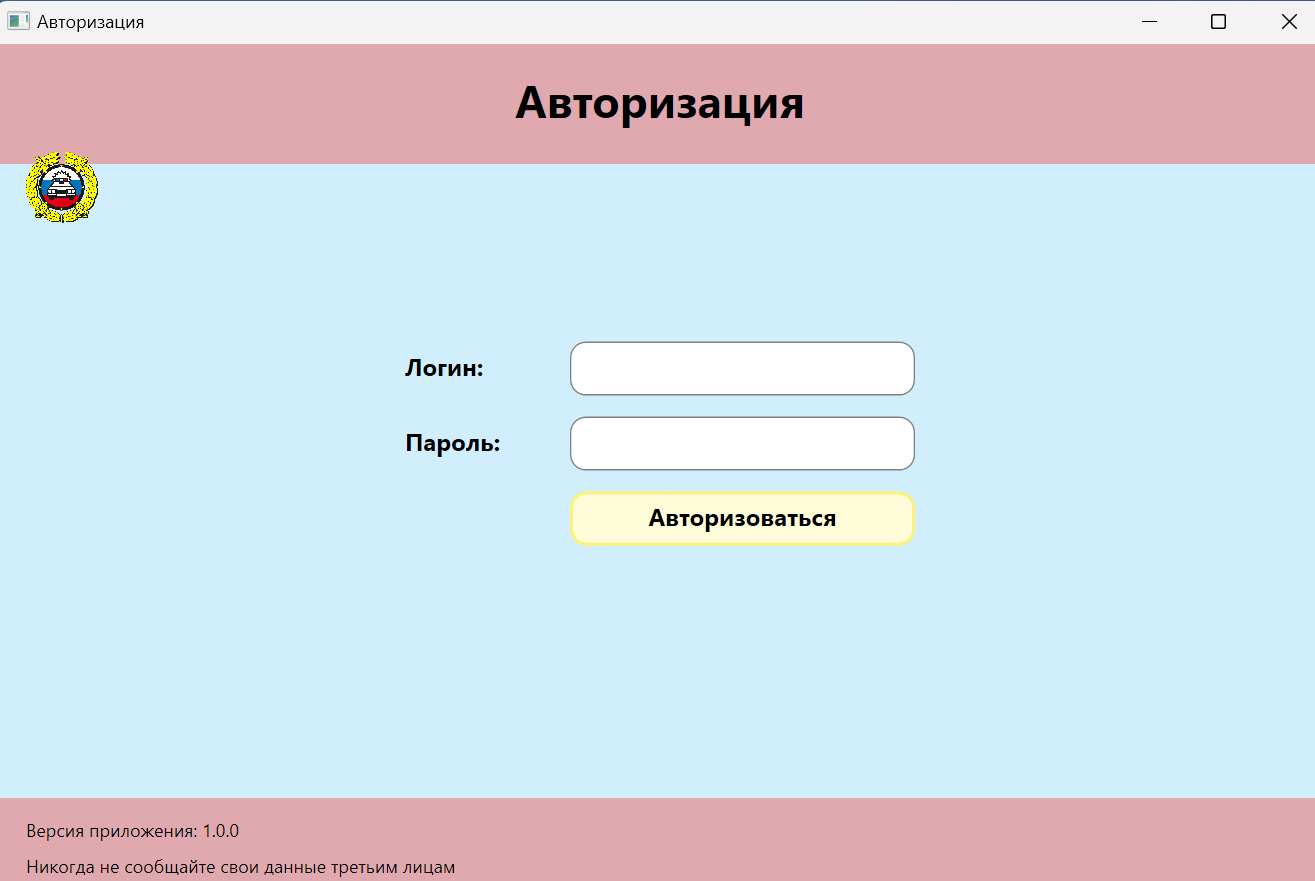


Рисунок 10 – Первое окно приложения